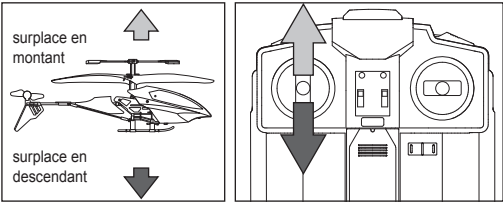


3. Contrôle de vol:

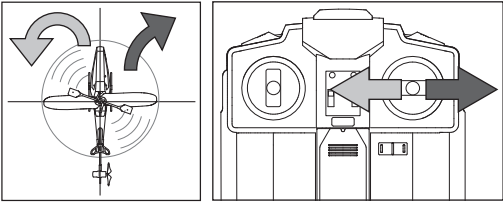
Faire du surplace en montant et en descendant:

Lorsque l'hélicoptère vole de manière stable, vous pouvez pousser doucement sur le manette des gaz pour faire voler l'hélicoptère vers le haut, ou relâcher un peu le sur le manche pour faire voler l'hélicoptère vers le bas. Il est suffisant de changer légèrement la position du manette pour obtenir un vol en douceur.



Tourner dans le sens et dans le sens contraire des aiguilles d'une montre:

Maintenez l'hélicoptère en vol à une certaine hauteur. Poussez la manette de direction vers la gauche pour tourner dans le sens contraire des aiguilles d'une montre, et poussez la manette de direction vers la droite pour tourner dans le sens des aiguilles d'une montre.



Accélération et décélération:

Si vous tournez l'hélicoptère dans le sens anti-horaire, l'hélicoptère décélérera. Et quand vous le tournez dans le sens horaire, il accélérera.

4. Procédure de décollage (après équilibrage de l'hélicoptère):

- Placez l'hélicoptère sur une surface souple. Un sol non nivelé affectera son décollage.
- Poussez progressivement sur la manette des gaz.
- NE regardez PAS l'émetteur mais observez l'hélicoptère.
- Aussitôt que l'hélicoptère quitte le sol, réduisez légèrement l'accélération (dans le pire des cas, l'hélicoptère retournera au sol, mais cela est préférable qu'un écrasement contre le plafond).
- Très doucement, appuyez de nouveau sur l'accélération si l'hélicoptère descend.
- Très doucement, réduisez l'accélération si l'hélicoptère s'élève.
- Pour tourner, donnez de brefs à coups sur le manche de direction (La plupart des débutants contrôleront trop brusquement l'hélicoptère).

5. Projecteur de l'hélicoptère:

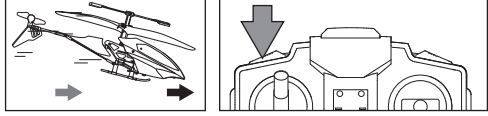
Appuyez sur le bouton de feu avant pour allumer la LED sur l'hélicoptère. Appuyez de nouveau sur le bouton pour l'éteindre.

Guide de dépannage

Symptôme	Cause	Correction
L'hélicoptère ne réagit pas.	- L'hélicoptère et/ou l'émetteur est éteint («OFF»).	- Mettez l'interrupteur d'alimentation en position «ON».
	- La puissance de la pile de l'hélicoptère est faible.	- Rechargez les piles.
	- La sélection la bande de fréquence sur l'émetteur est incorrecte.	- Choisissez une autre bande de fréquence.
L'hélicoptère s'arrête et chute lorsqu'il est en vol.	- La puissance de la pile de l'hélicoptère est faible.	- Rechargez les piles.
Perte de contrôle.	- Un autre appareil à contrôle infrarouge utilise la même bande de fréquence.	- Evitez de l'utiliser en même temps que l'autre appareil ou choisissez un autre lieu pour faire fonctionner le hélicoptère.
	- Le contrôle est perturbé par un fort éclairage.	- Changez de lieu pour éviter un éclairage direct.
	- Le pale de rotor anticouple est déformée ou tordue.	- Remplacez par la pale de rotor anticouple de rechange fournie.

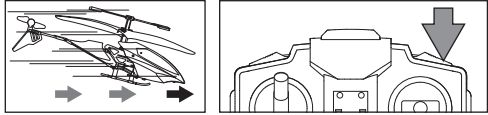
Déplacement avant normal:

Maintenez l'hélicoptère en vol à une certaine hauteur. Appuyez une fois sur le bouton de déplacement avant normal pour faire voler l'hélicoptère en avant à vitesse normale pendant un certain temps.



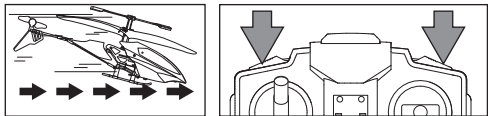
Déplacement avant rapide:

Maintenez l'hélicoptère en vol à une certaine hauteur. Appuyez une fois sur le bouton de déplacement avant rapide pour faire voler l'hélicoptère en avant à vitesse rapide pendant un certain temps.



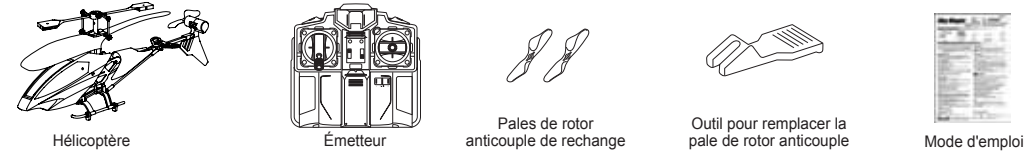
Vol Continu en Avant:

Maintenez l'hélicoptère en vol à une certaine hauteur. Appuyez simultanément sur les boutons de déplacement avant rapide et de déplacement avant normal pour faire voler l'hélicoptère en avant en continu.



Sky Magic

Contenu de l'emballage



Précautions, avertissements et déclaration

Le symbole d'une poubelle barrée indique que les piles simples, rechargeables, bouton, blocs de piles, etc ne doivent pas être jetés à la poubelle ménagère. Les piles sont dangereuses pour la santé et l'environnement. Aidez à protéger l'environnement contre les risques sanitaires. Demandez à votre enfant de mettre au rebut les piles proprement en les déposant aux points de collecte de la commune. Les piles sont, de cette sorte, recyclées sans risque.

DEEE
Lorsque cet appareil est en fin de vie, veuillez retirer toutes les piles et les jeter séparément. Rapportez les appareils électriques à un centre de collecte des appareils électroniques et électroménagers. Les autres composants peuvent être jetés avec les ordures ménagères.

Consignes de Sécurité :

- **Avertissement :** Toute modification ou altération de cet appareil non approuvée par les instances responsables de la conformité pourrait déchoir l'utilisateur de son autorisation à utiliser le matériel.
- L'émetteur-chargeur est propre à la batterie Li-Po utilisée dans l'hélicoptère. Ne pas l'utiliser pour charger d'autres batteries quelconques.
- **Remarque spéciale à l'intention des adultes :**
 - Examinez régulièrement la prise, le boîtier et autres parties. Si des dommages sont constatés, le jouet ne doit pas être utilisé avec l'émetteur-chargeur avant que ces dommages n'aient été réparés.
 - Ce jouet doit être utilisé uniquement avec l'émetteur recommandé.
 - Ne pas recharger d'autres batteries avec l'émetteur-chargeur.

Remarque :

- L'aide d'un adulte est recommandé lors de l'installation ou du remplacement des piles.
- Dans un environnement propice aux décharges électrostatiques, l'article peut fonctionner anormalement et nécessiter une réinitialisation.
- L'utilisation de piles neuves alcalines est recommandée pour l'émetteur afin d'assurer une performance optimale.

Avertissements concernant les piles :

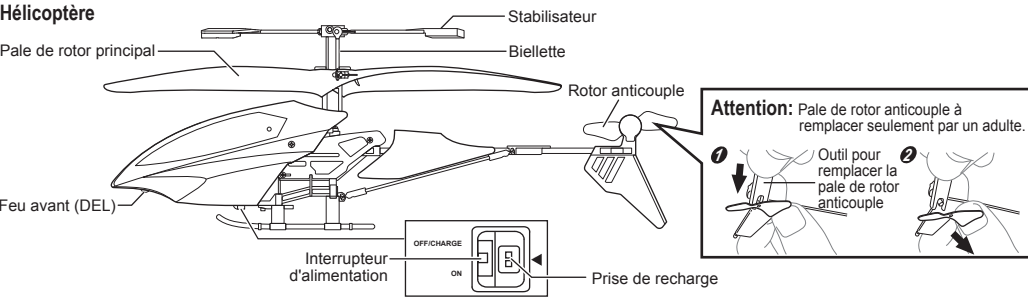
- Les piles non-rechargeables ne doivent pas être rechargées
 - Retirez les piles rechargeables du jouet avant de les recharger (émetteur uniquement).
 - Les piles rechargeables doivent être rechargées par un adulte uniquement.
 - Ne pas mélanger les piles de types différents ou des piles neuves avec des piles usées (émetteur uniquement).
 - Utilisez uniquement des piles du même type que celui recommandé ou d'un type équivalent.
 - Insérez les piles en respectant la polarité.
 - Retirez du jouet les piles usées.
 - Ne pas mettre en court-circuit les bornes d'alimentation.
 - Ne pas mélanger des piles neuves avec des piles usées (émetteur uniquement).
 - Ne pas mélanger des piles alcalines avec des piles standard (carbone-zinc) ou rechargeables (comme Ni-Cd, Ni-MH) (émetteur uniquement).
- L'hélicoptère est équipé d'une batterie LiPo, veuillez prendre note des précautions suivantes concernant la sécurité:**
- Ne pas jeter la batterie dans le feu ou sur une source de chaleur.
 - Ne pas utiliser ou laisser la batterie à proximité d'une source de chaleur telle qu'un feu ou appareil de chauffage.
 - Ne pas heurter ou jeter la batterie contre une surface dure.
 - Ne pas immerger la batterie dans l'eau ; stockez-la dans un environnement frais et sec.
 - Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le chargeur dédié.
 - Ne pas décharger la pile de façon excessive.
 - Ne pas connecter la batterie à une prise de courant.
 - Ne pas souder directement la batterie et ne pas la percer avec un clou ou autre objet pointu.
 - Ne pas transporter ou stocker la batterie avec d'autres objets métalliques tels que colliers, épingles à cheveux etc.
 - Ne pas démonter ou modifier la batterie.

Besoins énergétiques pour Émetteur:

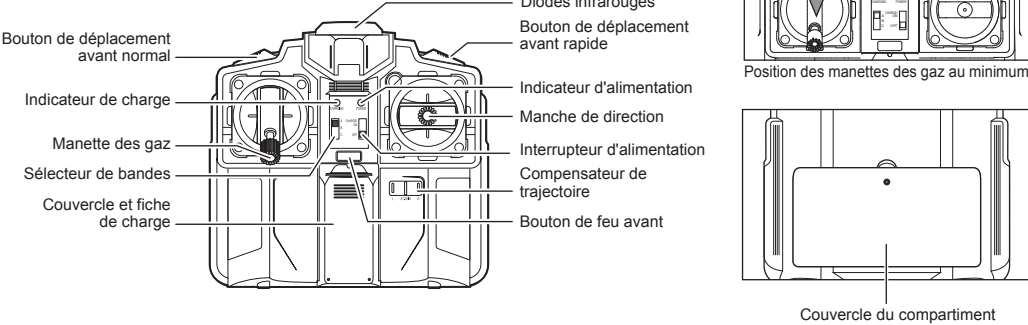
	Source d'alimentation :	==
	Puissance :	CC 9 V , 2 W
	Piles :	6 piles de type 1.5 V «AA»/LR6/AM3 (non incluses)

Silverlit® Silverlit SAS, Espace Green Parc, Route de Villepeclé, 91280 Saint Pierre du Perray / France.
©2012 Silverlit. All rights reserved.

Identification des pièces

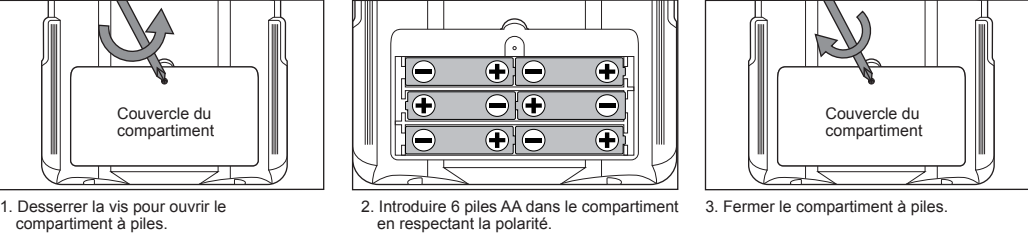


Émetteur



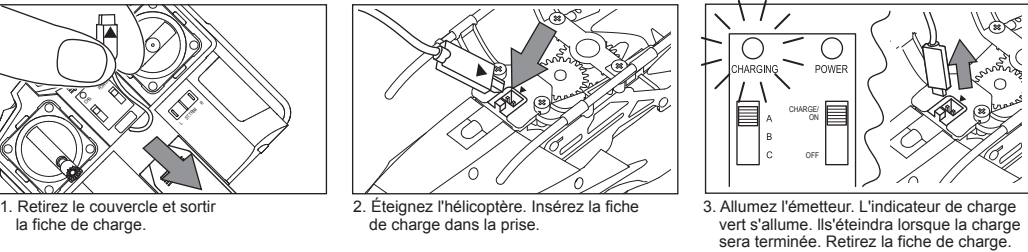
Mise en place des piles & chargement

Installation des piles de l'émetteur (*s'assurer que l'interrupteur d'alimentation est en position «OFF».)



Remarque: Lorsque l'indicateur d'alimentation de l'émetteur commence à clignoter, remplacez les piles.

Comment charger l'hélicoptère



Note : 1. L'hélicoptère a une autonomie de vol de 4 - 5 minutes après 20 - 30 minutes de charge.
2. Laisser refroidir la batterie 10 -15 minutes avant de la recharger.

Faire voler votre Hélicoptère

Conseils! CONTRÔLE

- Pour contrôler les leviers de l'émetteur, essayez de ne pas les pousser immédiatement en position extrême. Le maniement doit ressembler plus à une conduite de bicyclette plutôt qu'à une manipulation de manettes pour jeux vidéo.
- Pour le pilote débutant (une fois que le réglage du parallélisme a été effectué), il est fortement conseillé de se concentrer tout d'abord exclusivement sur l'apprentissage du contrôle du levier d'accélération. Même si l'hélicoptère tourne un peu sur lui-même, il n'est pas nécessaire de le garder droit. Pour le premier vol, il est important d'apprendre à garder l'hélicoptère à une altitude constante d'environ 1 mètre avec des petits coups sur le levier d'accélération. Une fois que le pilote maîtrise cette technique, il pourra commencer à prendre contrôle du levier de direction.

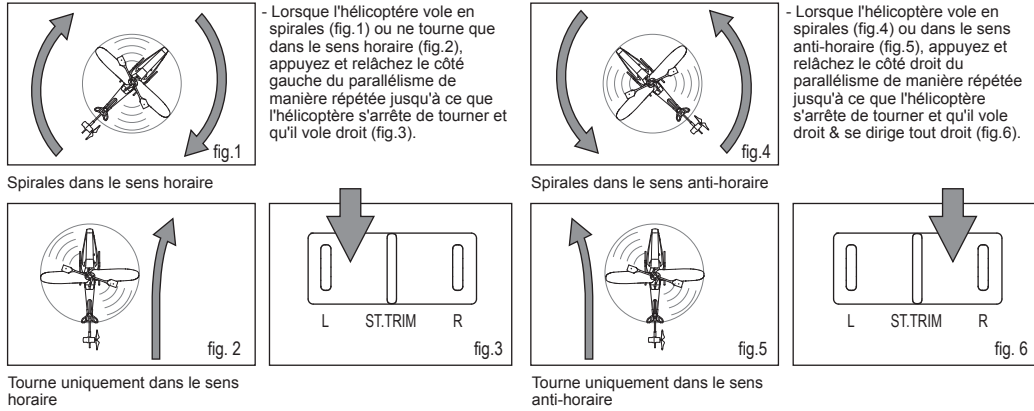
- Réglez la même bande de fréquence sur l'émetteur et sur l'hélicoptère. Assurez-vous que l'émetteur est éteint.
- Allumez l'hélicoptère, la LED rouge de la bulle s'allume alors.
- Posez l'hélicoptère sur le sol, la queue orientée vers vous et le nez tourné vers l'avant.
- Assurez-vous que la manette de gaz est sur gaz minimum avant d'alimenter l'émetteur.

1. Environnement pour le vol:

- Choisissez un lieu conforme aux conditions suivantes :
 1. Un lieu en intérieur avec des conditions d'air calmes. Faites attention à la circulation de l'air provenant d'un climatiseur.
 2. Sécurité: Il est fortement recommandé qu'il n'y ait pas de ventilateur électrique, de climatiseur, de lampe ou tout autre objet pouvant être dangereux dans le lieu de vol.

2. Equilibrage de l'hélicoptère:

- Poussez doucement sur le manette des gaz pour élever votre hélicoptère à environ 0.5 à 1 mètre de haut.



- Plaque d'aide à la direction. Si l'hélicoptère prend trop de vitesse par l'arrière ou par l'avant .

